Agenda GameDesign vegadering 1

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Datum: 27 November | Tijd: 14:00 | Locatie: Fontys R1 |

|  |
| --- |
| Genodigden:  Kitty van der Ploeg  Bas Corpelijn  Ruud Hagens  Joey Nieuwkoop  Hugo Leenen |

# 1 Opening

|  |
| --- |
| De voorzitter opent de vergadering. |

# Vaststellen agenda

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| - | Concept |
| - | Ideeën |
| - | Rondvraag |

# Concept

|  |
| --- |
| Wat hebben we nu verzonnen.  Meer een game dan simulatie.  Motiverender interessanter om er mee bezig te zijn voordeel denken wij meer interactie houdt interesse vast. |

# Ideeën

Nieuwe handelingen bedacht.  
 1. Zuurstof opnemen   
 Gebruik knopje om op te pakken.  
 Doolhof longblaasje zuurstof volgen.

2. Zuurstof afgeven

Kleur veranderd van ader en bloedcel.  
 misschien handmatig zuurstof afgeven is misschien niet anatomisch correct.